

Lekker naar BUITEN!

ER IS EEN BOEL TE BELEVEN IN DE NATUUR. WEET JE NIET WAT? GEEN ZORGEN! MET DEZE TIPS HEBBEN JIJ EN JE VRIENDJES ALTIJD IETS LEUKS TE DOEN.

Tekst: Robine Roordink

BOUW EEN TIPI

Wat is er nu leuker dan je eigen hut bouwen? Dit kun je in het bos doen of in je eigen achtertuin. Let op: bij het bouwen van deze tipi zul je wel hulp nodig hebben. Vraag een groter vriendje of een volwassene om je te helpen.



- Zoek in het bos naar minstens vier grote takken. Let op: deze takken moeten stevig zijn en een zijtak hebben zodat ze blijven staan. Ook leuk: als je de tipi in je tuin wilt bouwen, verzamel dan eerst genoeg takken en vraag aan een volwassene om ze mee terug naar huis te nemen.
- Ken je de wigwams waar de indianen vroeger in woonden? Plaats de takken op die manier tegen elkaar. Zorg dat de stokken stevig staan en dat ze niet om kunnen vallen.
- Als je wilt, kun je nog meer takken tegen je tipi aanzetten zodat de hut dichtter wordt.
- Om ervoor te zorgen dat je hut stevig staat, bind je de takken aan de bovenkant met een touw bij elkaar.

TIP:
Je kunt de tipi dichtmaken door een oud laken of dekbedovertrek over de takken vast te maken. Doe dit met wasknijpers of touw.



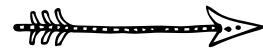


TIP:

Als je voorwerpen met een gat erin gebruikt, kun je ze makkelijker aan je ketting of slinger rijgen!

NATUURSCHATTEN

In de natuur zijn een hoop schatten te vinden. Wist je dat je van al dat moois ook een halsketting of een slinger kunt maken? Lees hier hoe je dat moet doen.



- Ga buiten op zoek naar natuurschatten voor aan je ketting of slinger. Je kunt zoeken naar bijvoorbeeld schelpjes, takken, veren en nootjes. Die kun je vinden op straat, op het strand of in het bos.
- Je kunt je ketting zo lang maken als je zelf wilt. Een sieraad is vaak kleiner dan een slinger, dus daar heb je minder schatten voor nodig.
- Als je genoeg mooie voorwerpen hebt gevonden, neem je ze mee naar huis.
- Maak de voorwerpen eerst goed schoon voordat je begint te rijgen. In veren kan bijvoorbeeld veel viezigheid blijven zitten en in nootjes of schelpen zelfs bestjes!
- Neem een dikke draad en een naald met een groot oog. Steek de draad door de naald en rijg zo je natuurschatten aan elkaar. Als je niet weet hoe je dat moet doen, wil een volwassene je vast wel helpen.
- Hang de ketting om je nek of de slinger in je kamer. Zo kan iedereen zien wat voor moois jij hebt gemaakt!

EXTRA LEUK: ALS JE EEN DRAAD IN JE LIEVELINGSKLEUR GEBRUIKT, WORDT JE CREATIE NÓG MOOIER!

SPOREN ZOEKEN

In de natuur zijn veel sporen van dieren te vinden. Denk aan veren, pootafdrukken en keutels. Het is heel leuk om samen sporen te zoeken. Wie vindt de meeste?



- **Veren.** Je hebt vast weleens veren buiten zien liggen. Je kunt ze overal vinden als je goed zoekt. Meestal liggen veren op de grond of, als je in het bos bent, tussen de bladeren. Omdat vogels vaak in een boom zitten, liggen daaronder meestal veren. Ook leuk: neem de gevonden veren mee naar huis en zoek op internet of in een boek op bij welke vogels ze horen!
- **Pootafdrukken.** Voor dit soort sporen kun je het beste naar het bos gaan. Als het nog niet zo lang geleden geregend heeft, zijn pootafdrukken goed te zien. In het bos kun je bijna altijd wel pootafdrukken van honden en vogels vinden, maar misschien zie je zelfs wel een afdruk van een zwijnen- of vossenpoot!
- **Keutels.** Je weet vast wel hoe de keutels van een konijn of een hondendrol eruitzien. Ga in een park of in het bos op zoek naar uitwerpselen van deze en andere dieren. Weet jij van alle keutels en drollen die je vindt bij welk dier ze horen?
- **Overige sporen.** Er zijn nog veel meer sporen te vinden in de natuur. Een spinnenweb is bijvoorbeeld ook al een spoor! Zoek ook eens naar blaadjes waar rupsen of slakken aan gegeten hebben en kijk of je ergens een molshoop kunt vinden. Buiten leven heel veel dieren en hun sporen zijn dan ook overal. Hoeveel kun jij er vinden?



TIP:
Om als een echte professionele spoorzoeker op pad te gaan, neem je een handig sporenboekje mee de natuur in!

STEMPEL VAN BLADEREN

Van bladeren kun je leuke stempels maken. Daarmee kun je bijvoorbeeld een tas of canvasdoek bedrukken of een tekening maken. Wat je hiervoor nodig hebt: bladeren met duidelijke nerven, lege A4-vellen, verf in verschillende kleuren, kwasten en oude kranten.



- Ga naar buiten om bladeren met duidelijke nerven te verzamelen. Met zulke bladeren worden de stempels namelijk het mooist.
- Als je genoeg bladeren hebt gevonden, moet je ze even schoonmaken met keukenpapier of een borsteltje.
- Pak een kwast en verf en bestrijk de achterkant van het blad met de verf. Doe dit wel op een oude krant, anders wordt de tafel vies.
- Leg het blad met de geverfde kant op het A4-vel of de andere ondergrond die je wilt bedrukken. Als je nog een A4'tje op het blad legt, kun je het goed aandrukken zonder dat je handen vies worden. Haal het papier voorzichtig van het blad af.
- Je kunt voor elk blad een verschillende kleur verf gebruiken. Ga net zo lang door tot jij tevreden bent met je kunstwerk!



TIP:
Als je van plan bent een tas of een andere stof te bedrukken met je bladstempel, moet je textielverf gebruiken.



TIP:
Bedenk van tevoren al welk dier je wilt gaan noemen, zo blijf je langer in het spel.

DIERENSPEL

Bij dit spel is het de bedoeling dat je zo snel mogelijk een dier noemt. Je kunt het met zoveel mensen spelen als je wilt en alles wat je nodig hebt, is een bal!



- Dit is een spel om buiten te spelen met je vriendjes. Het minimale aantal spelers is drie, maar het is leuker om met nog meer mensen te spelen.
- Ga in een kring staan. Speler één gooit de bal naar een tweede speler. Die speler moet zo snel mogelijk een dier noemen. Als dat lukt, gooit speler twee de bal naar speler drie, enzovoorts. Elke speler noemt dus een naam van een dier zodra hij of zij de bal heeft gevangen.
- Dierennamen mogen niet herhaald worden. Als iemand een dier herhaalt, is diegene af. Ook kun je afgaan door te laat te reageren wanneer je de bal hebt. Je mag maximaal drie tellen nadenken.
- Het spel eindigt als er nog maar één speler over is. Die heeft gewonnen! ■